

# CONFERÊNCIA ONLINE DE INFORMÁTICA EDUCACIONAL

#### 7 A 19 DE FEVEREIRO 2011

# **APRESENTAÇÃO**

A Conferência Online de Informática Educacional será realizada no âmbito de dois projectos de investigação do Mestrado em Ciências da Educação – especialização em Informática Educacional, da Universidade Católica Portuguesa, sob a coordenação do Professor José Reis Lagarto.

Os dados recolhidos serão utilizados com fins científicos e permanecerão integralmente confidenciais. No entanto, os resultados poderão ser partilhados com quem manifestar interesse nesse sentido.

Todas as actividades da Conferência serão realizadas online, facilitando a participação de todos aqueles que manifestem interesse em participar nesta iniciativa.

## **Objectivos**

A Conferência Online de Informática Educacional pretende reunir professores de todos os níveis de ensino, interessados no desenvolvimento do conhecimento e na partilha de experiências no âmbito da utilização das Tecnologias da Informação e Comunicação nos processos de ensino e de aprendizagem, enriquecendo as experiências nos contextos de trabalho e de aprendizagem formal e informal.

Pretende-se ainda dar a conhecer algumas tecnologias da Web 2.0 e discutir sobre o seu potencial educativo nos contextos de ensino e de aprendizagem.

Esta conferência oferece aos professores e formadores a oportunidade de colaborarem com os seus pares na construção de novos conhecimentos e aprenderem sobre novos recursos, contribuindo para a sensibilização e promoção da aprendizagem informal através da optimização das tecnologias de informação e comunicação.



Sendo que a literatura científica tem apontado o trabalho colaborativo como uma estratégia em ascensão para o desenvolvimento profissional, esta conferência pretende promover, entre os professores, e outros agentes educativos, a actualização de conhecimentos e a partilha de experiência e de práticas pedagógicas com as TIC.

### **Destinatários**

A Conferência Online de Informática Educacional destina-se a professores, educadores e outros profissionais ligados à investigação, à formação e à utilização das TIC no ensino.

### Temas da Conferência

Uma vez que esta conferência surge no âmbito de dois projectos de investigação do Mestrado em Ciências da Educação, especialização em Informática Educacional, os temas que se apresentam pretendem estimular a reflexão sobre as problemáticas em estudo, e os trabalhos a apresentar devem ser enquadrados dentro de uma destas temáticas:

- Sociedade do Séc. XXI (Soc. da Informação e Soc. do Conhecimento)
- Aprendizagem formal e informal
- Práticas pedagógicas com as Tecnologias da Informação e da Comunicação
- Potencial educativo das ferramentas da Web 2.0 e/ou do Second Life
- Comunidades e Aprendizagem
- As redes sociais e a aprendizagem
- As Tecnologias da Informação e da Comunicação e o desenvolvimento profissional docente
- Utilização do SL em contexto educativo

# Tipos de trabalhos

Durante a Conferência Online, os inscritos poderão participar através da submissão de trabalhos (artigos, posters, apresentações) que serão disponibilizados para visualização durante o decorrer do evento.

**Artigo**: Os artigos terão o limite máximo de 6 páginas. Os autores devem enviar o artigo dentro dos prazos previstos, que será sujeito a *referee* para publicação, por, pelo menos, dois elementos da Comissão Científica. Posteriormente, os autores serão notificados, recebendo



recomendações de alteração, se assim for entendido, que deverão ser feitas antes do envio da versão final.

e-Poster: deve ser enviado um resumo até um limite de 350 palavras, apresentando ideias relevantes da utilização das TIC em contexto educativo. Os posters serão disponibilizados online durante o período da conferência, contribuindo para a reflexão e discussão de práticas inovadoras.

e-Apresentação: deve ser enviado um resumo até um limite de 250 palavras, apresentando conceitos e ideias relevantes, que promovam a reflexão e o debate sobre as temáticas da conferência.

O processo de submissão de resumos é feito online, tendo os participantes de se encontrar registados. Para a elaboração dos trabalhos finais, os autores devem utilizar os *modelos* disponibilizados pela organização e cumprir com normas definidas para cada publicação.

#### Actividades da Conferência

## • Fóruns de discussão

Todos os inscritos poderão participar nos fóruns de discussão, sendo este um espaço para uma participação mais informal, mas simultaneamente com potencial de maior e reflectida participação, através da troca de saberes e experiências.

Os temas orientadores para a discussão nos fóruns são:

#### Globalização das fontes do saber na sociedade em rede

- 1 Como aprendemos hoje? Oportunidades da Web e das TIC
- 2 Práticas pedagógicas com TIC
- 3 Ferramentas da Web 2.0: potencial educativo
- 4 CoP's na Educação: vantagens e constrangimentos

Second Life



- 1 Utilização do SL em contexto educativo
- 2 De que forma o SL contribui para o desenvolvimento profissional e aquisição de competências digitais

#### Webinares

Serão realizados alguns Webinares para dar a conhecer algumas ferramentas da Web com potencial educativo.

Um webinar é uma apresentação, workshop ou seminário, que é transmitido através da Internet. Apresenta como característica fundamental a interactividade entre o apresentador e o público, uma vez que é possível dar, receber e discutir informações.

Os Webinares a realizar, enquadrados em dois grandes temas:

### Web 2.0, produtividade e desenvolvimento profissional (1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> semana)

- 1 Prezi
- 2 Quadros Interactivos
- 3 PLE e o desenvolvimento de competências profissionais 2.0
- 1 Mendeley (ferramenta de gestão e referenciação bibliográfica)
- 2 Diigo & Google Docs
- 3 Repositórios educativos (RePe e BOA)

## Second Life (1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> semana)

- 1 Primeiros passos no SL
- 2 Navegação e orientação no SL
- 1 A utilização do Moodle em SL
- 2 Construção de objectos em SL



### Web Conferences

As *web conferences* serão dinamizadas por oradores convidados, com o objectivo de analisar e reflectir sobre os temas actuais relacionados com a Informática Educacional.

Apresentamos os grandes temas e as temáticas sobre as quais pretendemos reflectir:

## Anatomia do desenvolvimento profissional no séc. XXI (1ª e 2ª semana)

- 1 Desenvolvimento Profissional no séc. XXI
- 2 Aprendizagem conectiva
- 1 As redes sociais e as oportunidades de aprendizagem
- 2 Nativos e imigrantes digitais

## • Conferências em Second Life

As conferências em SL serão dinamizadas por oradores convidados, com o objectivo de analisar e reflectir sobre os temas actuais relacionados com a ferramenta e o seu potencial educativo.

As conferências serão realizadas de acordo com os seguintes tópicos:

### (1ª e 2ª semana)

- 1 A utilização da ferramenta em contexto educativo
- 2 A utilização do SL em Portugal
- 1 Mundos Virtuais em Educação: para onde estamos caminhando?
- 2 Tertúlia em ambiente SL sobre as representações sociais dos utilizadores neste ambiente



# **Datas importantes**

- 30 de Novembro a 7 de Janeiro Submissão dos artigos e dos resumos
- Até 31 de Janeiro Notificação aos autores
- 1 a 31 de Janeiro Submissão dos e-Posters e e-Apresentações definitivos para divulgação online
- 7 a 18 de Fevereiro Conferência Online de Informática Educacional
- 19 de Fevereiro Sessão presencial no Funchal
- 1 a 31 de Março Requisição e envio de certificados de participação, mediante o preenchimento de um questionário online (recolha de dados para investigação)

# Língua e Publicação

Os trabalhos devem ser apresentados em Português e serão admitidos, no máximo, dois artigos por cada participação. Os artigos serão publicados no ebook (com ISBN) do Livro de Actas da 1ª Conferência Online de Informática Educacional.

### **Contactos**

Para qualquer esclarecimento adicional, deverá contactar a organização através do email info@coied.com.